

Syarat Khusus Produk Adobe Substance 3D Assets

Berkuat kuasa 22 April 2025. Menggantikan semua versi terdahulu.

Syarat Khusus Produk Substance 3D Assets ini ("**Syarat Khusus Produk**") mengawal penggunaan anda terhadap Substance 3D Assets dan digabungkan ke dalam Syarat Penggunaan Umum Adobe ("**Syarat Umum**") yang boleh didapati di www.adobe.com/go/terms_my (Syarat Khusus Produk dan Syarat Umum ini, secara kolektif dirujuk sebagai "**Syarat**"). Istilah berhuruf besar yang tidak ditakrifkan di sini mempunyai makna yang sama seperti yang ditakrifkan dalam Syarat Umum. Rujukan kepada "**Perkhidmatan**" dalam Syarat Khusus Produk ini adalah kepada Substance 3D Assets.

1. Definisi.

- 1.1. "**Karya Lebih Besar**" bermaksud karya kepengarangan baharu yang dicipta, yang menggabungkan Substance 3D Asset yang tidak diubah suai.
- 1.2. "**Karya Diubah Suai**" bermaksud karya baharu kepengarangan yang dibuat, sekurang-kurangnya sebahagiannya, dengan mengubah suai Substance 3D Asset.
- 1.3. "**Substance 3D Asset(s)**" bermaksud aset Substance 3D (termasuk, tetapi tidak terhad kepada, bahan, model, cahaya, atlas dan pelekat) yang disediakan pada halaman web Substance 3D Assets (atau 3D Assets), Substance Launcher, Creative Cloud Desktop atau mana-mana harta milik Adobe yang lain aset tersebut dikenal pasti dengan jelas sebagai Substance 3D Assets atau 3D Assets.
- 1.4. "**Pengguna**" bermaksud individu yang boleh menggunakan atau mengakses Substance 3D Assets.

2. **Pemberian Lesen.** Tertakluk pada pematuhan anda dengan Syarat tersebut, kami memberikan anda lesen kekal di seluruh dunia, tidak eksklusif, terhad, boleh dibatalkan, tidak boleh dipindah milik, tidak boleh sublesen (kecuali seperti yang dibenarkan secara nyata oleh Syarat Khusus Produk ini), untuk:

- 2.1. menggunakan, menyalin dan mengubah suai Substance 3D Asset(s);
- 2.2. mencipta karya derivatif berdasarkan Substance 3D Asset(s) semata-mata dalam bentuk Karya Diubah Suai atau Karya Lebih Besar;
- 2.3. menyalin, memaparkan secara terbuka, melaksanakan secara terbuka dan mengedarkan Substance 3D Asset(s) hanya seperti yang diubah suai menjadi Karya Diubah Suai atau sebagai digabungkan ke dalam Karya Lebih Besar; dan
- 2.4. memberikan sublesen hak anda dalam Karya Diubah Suai atau Karya Lebih Besar.

3. Sekatan.

- 3.1. Sekatan lesen berikut dikenakan pada penggunaan anda terhadap Substance 3D Asset(s). Anda tidak harus:
 - (A) memaparkan secara terbuka, melaksanakan secara terbuka, mengedarkan atau memberikan sublesen Substance 3D Asset jika ia belum (1) diubah suai menjadi Karya Diubah Suai; atau (2) digabungkan ke dalam Karya Lebih Besar;
 - (B) menggunakan Substance 3D Asset(s) dalam apa jua cara yang membolehkan pihak ketiga menggunakan, memuat turun, mengekstrak atau mengakses Substance 3D Asset(s) secara berdiri sendiri;
 - (C) mengambil sebarang tindakan berkaitan dengan Substance 3D Asset(s) yang melanggar harta intelek atau hak lain mana-mana individu atau entiti, seperti hak moral pencipta Substance 3D Asset(s) atau hak mana-mana individu yang, atau mana-mana individu atau entiti yang hartanya, muncul dalam Substance 3D Asset(s);
 - (D) memasukkan Substance 3D Asset(s) ke dalam tanda dagangan, logo atau tanda perkhidmatan;
 - (E) menggunakan Substance 3D Asset(s) dengan cara lucah, memfitnah atau sebaliknya menyalahi undang-undang; atau
 - (F) terlibat dengan sebarang aktiviti yang mengganggu Substance 3D, termasuk pelayan dan rangkaian yang bersambung atau Substance 3D Asset(s).

Untuk mengelakkan keraguan, anda tidak boleh memaparkan secara terbuka, melaksanakan secara terbuka, mengedarkan atau memberikan sublesen salinan berdiri sendiri yang tidak diubah suai bagi Substance 3D Asset(s).

- 3.2. Anda boleh mengedarkan Substance 3D Asset(s) hanya sebagai digabungkan ke dalam Karya Diubah Suai atau Karya Lebih Besar jika (A) Karya Diubah Suai atau Karya Lebih Besar, tanpa memasukkan Substance 3D Asset(s), layak sebagai karya asli kepengarangan; dan (B) nilai utama Karya Diubah Suai atau Karya Lebih Besar tidak terletak pada Substance 3D Asset(s) itu sendiri.
- 3.3. Anda tidak akan dan tidak akan mengarahkan atau membenarkan pihak ketiga untuk, menggunakan Perkhidmatan atau Perisian (atau sebarang kandungan, data, Substance 3D Assets, output, atau maklumat lain yang diterima atau diperoleh daripada Perkhidmatan atau Perisian) untuk mencipta, melatih, menguji atau menambah baik secara langsung atau tidak langsung, sebarang algoritma pembelajaran mesin atau sistem kecerdasan buatan, termasuk, tetapi tidak terhad kepada, sebarang seni bina, model atau pemberat.
4. **Kesan Penamatan.** Apabila langganan anda dan sebarang syarat pembaharuan tamat, anda akan kehilangan semua hak untuk memuatkan Substance 3D Assets tambahan. Menurut lesen yang diberikan kepada anda dalam bahagian 2 (Lesen) di atas, anda boleh terus menggunakan mana-mana Kesan Penamatan yang telah dimuat turun dan dibayar sebelum penamatan langganan anda dan mana-mana Substance 3D Asset sedemikian yang digunakan kekal tertakluk pada Syarat. Kami tidak bertanggungjawab untuk mengekalkan ketersediaan Substance 3D Asset anda yang dimuat turun selepas langganan anda ditamatkan. Untuk kejelasan, anda tidak boleh memberikan sublesen atau mengedarkan mana-mana Karya Diubah Suai atau Karya Lebih Besar yang dicipta atau digunakan yang melanggar bahagian 3 (Sekatan).
5. **Pemilikan.** Adobe dan pemberi lesennya mengekalkan semua hak, hak milik dan pemilikan dalam Aset Substance 3D.
6. **VIP.**
- 6.1. **Tawaran EDU Substance 3D Assets sahaja.** Bahagian 6.2 ini terpakai untuk anda sahaja jika anda melesenkan pelan EDU Substance 3D Assets ("**Penawaran**") melalui VIP. Semata-mata berkenaan dengan mana-mana Substance 3D Assets yang dilesenkan di bawah Penawaran ini, lesen kepada Substance 3D Assets yang terkandung dalam teks utama bahagian 2 (tidak termasuk subseksyen (A) – (D) yang kekal tidak berubah) digantikan oleh dan digantikan dengan yang berikut: "**Pemberian Lesen.** Tertakluk pada pematuhan anda dengan Syarat, dan semata-mata berkaitan dengan aktiviti Pengguna EDU, dan bukan untuk sebarang tujuan lain, kami memberi anda lesen di seluruh dunia, tidak eksklusif, terhad, boleh dibatalkan, tidak boleh dipindah milik, tidak boleh memberikan sublesen (kecuali seperti yang dibenarkan oleh Syarat Khusus Produk ini), kekal (hanya untuk kegunaan khusus Substance 3D Assets yang telah anda buat sebelum tamat langganan anda dan sebarang tempoh pembaharuan, termasuk Tempoh Tangguh) kepada:...". Aktiviti Pengguna EDU yang diluluskan termasuk, sebagai contoh, aktiviti yang berkaitan dengan kerja kursus Pelajar dan penyelidikan fakulti di Sekolah. Lesen di atas hanya diberikan kepada Pengguna EDU selagi mereka memenuhi definisi Pengguna EDU dan anda akan memastikan bahawa akses kepada Penawaran kepada mana-mana individu yang tidak lagi memenuhi definisi Pengguna EDU dibatalkan menjelang akhir Tempoh Tangguh. Hanya berkenaan dengan mana-mana Substance 3D Assets yang dilesenkan di bawah Penawaran ini, Bahagian 4 digantikan oleh dan digantikan dengan yang berikut: "Apabila langganan anda dan sebarang syarat pembaharuan tamat, anda akan mempunyai tempoh tangguh selama 30 hari ("**Tempoh Tangguh**") untuk menggunakan mana-mana Substance 3D Assets yang dimuat turun dan dibayar sebelum tamat tempoh atau penamatan tersebut, dan mana-mana Substance 3D Assets yang digunakan sedemikian tetap tertakluk pada Syarat. Sebarang Substance 3D Asset yang anda muat turun dan bayar sebelum tamat tempoh atau penamatan, tetapi tidak digunakan sebelum tamat Tempoh tangguh, tidak dianggap telah dilesenkan. Anda tidak boleh memuat turun Substance 3D Asset semasa Tempoh Tangguh. Selain yang dibenarkan semasa Tempoh Tangguh, anda tidak boleh menggunakan Substance 3D Asset untuk kali pertama atau dalam konteks baharu (seperti dalam Karya Lebih Besar atau Karya Diubah Suai baharu), selepas tamat tempoh atau penamatan langganan anda dan sebarang tempoh pembaharuan. Sejurus selepas Tempoh Tangguh tamat, anda mesti memadamkan semua Substance 3D Asset yang tidak digunakan. Kami tidak bertanggungjawab untuk mengekalkan ketersediaan Substance 3D Assets untuk anda selepas tamat tempoh atau penamatan langganan anda dan sebarang tempoh pembaharuan. Anda tidak boleh memberikan sublesen atau mengedarkan mana-mana Karya Diubah Suai atau Karya Lebih Besar yang dicipta atau digunakan yang melanggar bahagian 3." Seperti yang digunakan di sini, (1) "**Pelajar**" dan "**Sekolah**" hendaklah mempunyai pengertian yang dinyatakan dalam Syarat Khusus Produk K-12 dan Pendidikan Tinggi; dan (2) "**Pengguna EDU**" hendaklah mempunyai makna yang sama seperti "Pengguna," seperti yang ditakrifkan dalam Syarat Khusus Produk K-12 dan Pendidikan Tinggi.