



1. License Terms.

1.1 Enterprise License Deployment. Adobe grants Customer the right to run on a single Computer for each valid license of Production Software that Customer has obtained, as long as the number of Cores in such single computer is less than or equal to eight (8).

2. Development License.

This section applies only if Customer has obtained one or more separate Production Software licenses and for each Enterprise License of the On-premise Software, Customer may install and use the On-premise Software as Development Software. If Customer has obtained more than one license for Standard version of the On-premise Software, Customer may use one of such license as Development Software. Customer's use of the Development Software shall be governed by terms below:

2.1 Customer may install and use the On-premise Software as Development Software on one Server for each license of Production Software purchased by Customer. Customer's use of the Development Software is limited to use in Customer's technical environment strictly for testing, development, and staging purposes, to be used and accessed by Users over the Customer's intranet.

2.2 Customer may not (a) use the Development Software for any application deployment in a live or standby production environment; or (b) use the Development Software to deploy applications that are accessed by end users.

2.3 Customer may install and use the Developer Edition Software on one Computer Customer's use of the Developer Edition Software is limited to use in Customer's technical environment strictly for testing and development purposes and not for staging or live or standby production purposes.

2.4 Customer may not use or access the Developer Edition Software (a) for any application deployment in a live or standby production environment; (b) from more than two IP addresses at any given time; or (c) to deploy applications that are accessed by end users. **The Developer Edition Software is provided on an "AS-IS" basis without any warranties or obligations to Customer.**

3. Prohibited Use.

Customer is prohibited from: (a) renting, leasing, lending, or granting other rights in the On-premise Software including rights on a membership or subscription basis; (b) providing use of the On-premise Software in a computer service business, third party outsourcing facility or service, service bureau arrangement, time sharing basis, or as part of a hosted service; or (c) using any component, library, or other technology included with the On-premise Software other than solely in connection with its use of the On-premise Software.

4. Third Party Notices for On-premise Software.

The creators or third party licensors of certain public standards and publicly available code ("Third Party Materials"), require that certain notices be passed through to the end users of the On-premise Software. These third party notices are located at <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (or a successor website thereto). The inclusion of these third party notices does not limit Adobe's obligations to Customer for Third Party Materials integrated into the On-premise Software.

5. Definitions.

5.1 **"Additional Enterprise Software Component"** means a ColdFusion API Manager which helps manage application programming interface and available with Enterprise Edition of the On-premise Software only.

- 5.2 **“CPU”** is each distinct central processing unit (physical) within the Computer. Each CPU may contain one or multiple processing Cores.
- 5.3 **“Core”** means a physical or virtual core on a physical or Virtual Machine and is capable of independently manipulating and operating the On-premise Software. In Physical deployment, Core refers to one of smaller processing units of the CPU in a Computer, and in virtual deployment, it refers to the unit of processing power in a Virtual Machine. A virtual Core is the virtual representation of a single hardware thread in underlying processing core. The total number of Cores operating the On-premise Software in the Computer may not exceed the licensed quantity, and will be the greater of (a) the exact number of Cores operating the On-premise Software in the case when Customer configures the Computer (using a reliable and verifiable means of hardware or software partitioning) such that the total number of Cores that actually operate the On-premise Software is less than the total number of Cores on that Computer; or (b) the sum of all the Cores contained in every CPU on the Computer. The total number of Cores assigned to the Virtual Machine may not exceed the licensed quantity.
- 5.4 **“Developer Edition Software”** means On-premise Software licensed for local host development of applications and can be accessed from a maximum of two simultaneous remote IP addresses.
- 5.5 **“Development Software”** means On-premise Software licensed solely for (a) internal development and testing; and (b) for use on a Staging Server, when Customer is using the On-premise Software with respect to a valid license to the Production Software. In each case the Development Software may only be accessed by Users over the Customer’s intranet.
- 5.6 **“Staging Server”** means a Server used to assemble, test, and review new or newer versions of applications, to deploy such applications over Customer’s intranet, and only to be accessed by Users before the applications are moved into live, standby production, or production environments.
- 5.7 **“Production Software”** means On-premise Software licensed for productive business use. Production Software is licensed on a Core basis deployed on a Computer.
- 5.8 **“Server”** means a Computer designed or configured for access by multiple users through a network.
- 5.9 **“Virtual Machine”** (or **“VM”**) means a technical environment that contains the components necessary to operate multiple instances of software installed on a single Computer as if any instance of such software was separately installed on a separate Computer. VM also means a technical environment operating one or more instances of the software to deliver hosted services and resources over the internet or intranet in which the services and resources can be accessed in a manner that permits such services and resources to be made available “on demand”, scaling up or down, to the processing needs of the user over time.



1. ライセンス条件

- 1.1 **エンタープライズライセンスの展開**：アドビは、お客様が取得した制作ソフトウェアの有効なライセンスごとに、コンピューター1台で実行する権利をお客様に許諾します。但し、かかるコンピューター1台中のコア数が8つ以下であることを条件とします。

2. 開発版ライセンス

本項は、お客様が1つ以上の独立した制作ソフトウェアのライセンスを取得した場合にのみ適用され、オンプレミスソフトウェアの各エンタープライズライセンスにつき、お客様は、開発ソフトウェアとしてオンプレミスソフトウェアをインストールして使用することができます。お客様は、標準バージョンのオンプレミスソフトウェアのライセンスを1つ以上取得している場合、かかるライセンスの1つを開発ソフトウェアとして使用することができます。お客様による開発ソフトウェアの使用は、以下の条件に従うものとします：

- 2.1 お客様は、お客様が購入した制作ソフトウェアのライセンスごとに、オンプレミスソフトウェアを開発ソフトウェアとして、1台のサーバーにインストールして使用することができます。お客様による開発ソフトウェアの使用は、お客様の技術環境において、お客様のイントラネット上でユーザーが使用し、アクセスするために、テスト、開発、およびステージングの目的で使用することのみ限定されます。
- 2.2 お客様は、(a) ライブまたはスタンバイの制作環境でアプリケーションをデプロイするために開発ソフトウェアを使用すること、または (b) エンドユーザーがアクセスするアプリケーションをデプロイするために開発ソフトウェアを使用することはできません。
- 2.3 お客様は、1台のコンピューターに開発者版ソフトウェアをインストールして使用することができます。お客様による開発者版ソフトウェアの使用は、お客様の技術環境における、テストおよび開発目的にのみ限定されており、ステージングまたはライブないしスタンバイの制作目的で使用することはできません。
- 2.4 お客様は、(a) ライブまたはスタンバイの制作環境でのアプリケーションのデプロイ、(b) いかなる時点においても2つ以上のIPアドレスからの、または (c) エンドユーザーがアクセスするアプリケーションのデプロイを目的として、開発者版ソフトウェアを使用またはアクセスすることはできません。**開発者版ソフトウェアは「AS-IS（現状有姿）」ベースで提供され、お客様への保証または義務はありません。**

3. 禁じられる使用

お客様には以下のすべてが禁止されています：(a) オンプレミスソフトウェアの賃貸借、リース、貸与、またはメンバーシップもしくはサブスクリプションに基づく権利を含む、その他の権利の付与、(b) コンピューターサービス事業、第三者アウトソーシング施設またはサービス、サービス機関の手配、時間共有ベース、またはホスティングサービスの一部としてオンプレミスソフトウェアの使用を提供すること、または (c) 当該オンプレミスソフトウェアの使用のみに関連する以外の、オンプレミスソフトウェアに含まれるコンポーネント、ライブラリ、またはその他のテクノロジーの使用。

4. オンプレミスソフトウェアに関する第三者の通知

特定の公的規格および一般に入手可能なコード（以下「第三者マテリアル」といいます）の作成者または第三者ライセンサーは、オンプレミスソフトウェアのエンドユーザーに対する一定の通知の伝達を義務付けています。このような第三者の通知は、<http://www.adobe.com/go/thirdparty>（またはその後継サイト）に記載されています。これらの第三者による通知を含めることは、オンプレミスソフトウェアに統合された第三者マテリアルについての、お客様に対するアドビの義務を制限するものではありません。

5. 定義

- 5.1 「**追加エンタープライズソフトウェアのコンポーネント**」とは、アプリケーションプログラミングインターフェースの管理を助け、オンプレミスソフトウェアのエンタープライズ版でのみ利用可能な ColdFusion API Manager を意味します。
- 5.2 「**CPU**」とは、コンピューター内のそれぞれ独特な（物理的な）中央処理装置を意味します。各 CPU には、単独または複数のプロセッシングコアが含まれる場合があります。
- 5.3 「**コア**」とは、オンプレミスソフトウェアを独立して操作また動作させる、物理的または仮想マシンの、物理的または仮想のコア機能を意味します。物理デプロイメントでは、コアはコンピューターの CPU のより小さな処理ユニットの 1 つを指し、仮想デプロイメントでは仮想マシンの処理能力の単位を指します。仮想コアは、基本的なプロセッシングコア内のシングルハードウェアスレッドの仮想化表現です。コンピューターでオンプレミスソフトウェアを動作するコアの総数は、許諾されたライセンスの数を超えることはできず、(a) お客様がコンピューターを構成（信頼でき、証明可能なハードウェアまたはソフトウェアの分割方法を用いて）した場合は、オンプレミスソフトウェアを実行するコアの実数（実際にオンプレミスソフトウェアを動作させるコアの総数は、コンピューター上のコア数よりも少なくなります）、または (b) コンピューター内の全 CPU に含まれるすべてのコアの合計、のどちらか大きい方となります。仮想マシンに割り当てられるコアの合計数が、ライセンス数を超えることはできません。
- 5.4 「**開発者版ソフトウェア**」とは、アプリケーションのローカルホスト開発用にライセンスされたオンプレミスソフトウェアを意味し、最大 2 つのリモート IP アドレスから同時にアクセスできます。
- 5.5 「**開発ソフトウェア**」とは、(a) 内部開発とテスト、および (b) お客様が制作ソフトウェアへの有効なライセンスに関してオンプレミスソフトウェアを使用している際の、ステージングサーバーでの使用、の 2 点に限ってライセンスされているオンプレミスソフトウェアを意味します。いずれの場合も、ユーザーはお客様のイントラネットを介してのみ開発ソフトウェアにアクセスできます。
- 5.6 「**ステージングサーバー**」とは、アプリケーションの新規バージョン、またはそれより新しいバージョンのアセンブル、テスト、およびレビューを行い、お客様のイントラネット上にかかるアプリケーションをデプロイするために使用されるサーバーを意味し、当該アプリケーションがライブ、スタンバイの制作、または制作環境に移行する前では、ユーザーはそれにアクセスできません。
- 5.7 「**制作ソフトウェア**」とは、生産的なビジネスユースのためにライセンスされたオンプレミスソフトウェアを意味します。制作ソフトウェアはコンピューターにデプロイされているコアベースでライセンスされます。
- 5.8 「**サーバー**」とは、ネットワークを介して複数のユーザーがアクセスできるように設計または構成されたコンピューターを意味します。
- 5.9 「**仮想マシン**」（または「**VM**」）とは、ソフトウェアの複数のインスタンスを動作するのに必要なコンポーネントを含む技術的環境を意味し、この場合ソフトウェアは、かかるソフトウェアのどのインスタンスも別個のコンピューターに別個のものとしてインストールされたかのように、1 台のコンピューターにインストールされます。VM はまた、インターネットまたはイントラネットを介してホストされたサービスやリソースを配信するために、ソフトウェアの 1 つ以上のインスタンスを動作させる技術環境を意味し、その中でサービスやリソースへのアクセスは、時間の経過とともにユーザーの処理ニーズに応じて、拡大または縮小して「オンデマンド」で、かかるサービスやリソースが利用できるような形で可能になります。