



媒体联系人

Summer Shi
史园
Adobe
(86) 10 58657703
sshi@adobe.com

Kelly Li
李思静
MSL
(86) 15201122672
Kellys.Li@mslgroup.com

新闻稿

Adobe 发布 Creative Cloud 产品重大更新，更多产品支持 M1 芯片

中国，北京—2021年6月9日—Adobe（Nasdaq: ADBE）于今日宣布 Creative Cloud 的重大更新，包括 XD、Illustrator、Lightroom Classic 在内的多款产品的功能更新和性能升级。此外，本次更新中还宣布 Illustrator、InDesign 和 Lightroom Classic 将正式原生支持 Mac 新 M1 芯片，以及测试版 Premiere Pro 在 M1 中的性能公布。

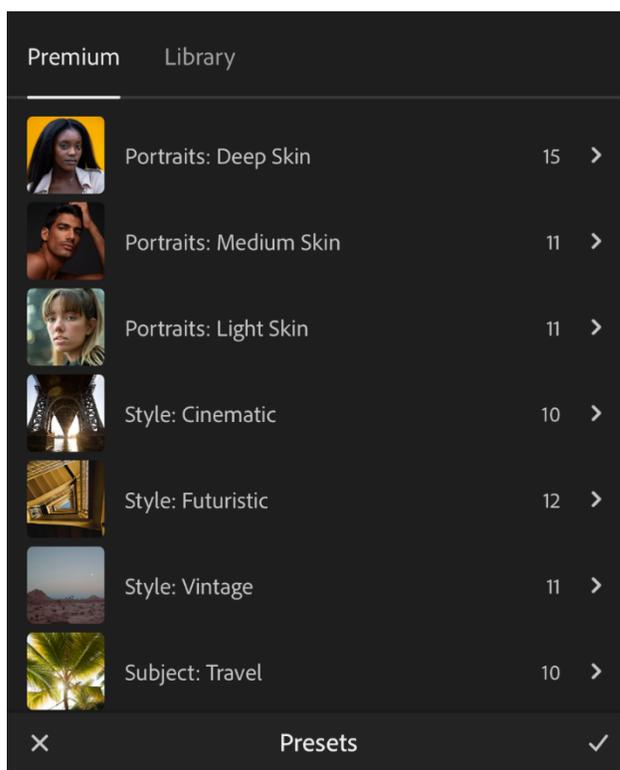
Illustrator、InDesign 和 Lightroom Classic 原生支持 Apple Silicon M1 系统及相关重要更新

- **InDesign 原生支持 Apple Silicon M1 系统，提升数字文档处理速度：**无论是使用 InDesign 排版印刷出版物还是制作电子书、PDF 和杂志等数字内容，对 M1 系统的支持将帮助编辑人员提高工作效率，将更多时间专注于设计创作。InDesign 性能的提升包括：
 - 打开含有大量图像文件的速度提高了 185%
 - 浏览 100 页文本大文件的滚动速度提高了 78%
- **Illustrator 原生支持 Apple Silicon M1 系统，并发布旋转视图功能：**
 - **更快的启动和加载速度：**使用 M1 系统的编辑人员在启动工具或加载文件的速度得到显著提升。根据 Pfeiffer 研究数据显示，在搭载 M1 的 MacBook Pro 和 MacBook Air 上运行 Illustrator，启动和创建文档的速度相比之前版本快了 4 倍。其性能的提升还体现在工作流程中，如编辑复杂矢量图的滚动速度提高了 390%；打开拥有 31 个画板的复杂新文件的速度提高了 119%。
 - **旋转视图功能（Rotate View）：**Illustrator 针对使用触控笔的创作者新增了可控制画布的旋转视图功能。现在，创作者可以将画布旋转至最适合的用于绘图的任何角度。此功能不仅适用于以特定角度在画布上绘制图形或创建路径时，对于需要设计刀模线的包装设计人员也非常实用。

Lightroom Classic 原生支持 Apple Silicon M1 系统，并新增高级预设和超级分辨率功能：

Adobe 发布 Creative Cloud 产品重大更新，更多产品支持 M1 芯片

- **原生适配于 M1 Mac 的 Lightroom Classic 大幅提高图像编辑的速度：**Lightroom Classic 如今可以在无需 Rosetta 模式的情况下，正式原生支持 M1 系统。与同配置的英特尔系统相比，M1 Mac 上的 Lightroom Classic 在启动、导入、导出和在放大镜视图下浏览照片的操作速度提高了 2 倍，运行新增的超级分辨率功能的速度超其 3 倍以上，批量编辑照片的速度提高 4 倍多。
- **新增高级预设功能：**“高级预设”功能具备由多位摄影师精心打造的 7 组不同类别的预设套件，包括深色皮肤、中等皮肤和浅色皮肤在内的 3 组人像预设套件，以及电影、未来主义、复古、旅行摄影等 4 组场景化预设套件。每组套件还包含 10 到 15 种高质量预设，全面支持各种肤色人像照片编辑，并协助摄影师一键式打造个性化风格。



- **新增超级分辨率功能：**在人工智能的支持下，“超级分辨率”功能支持将照片的分辨率放大至 4 倍，同时保证照片的质量和清晰度。

原生支持 Apple M1 的 Premiere Pro 测试版性能公布

- 测试版 Premiere Pro 支持在 M1 系统中导入、回放和输出大型视频文件，其处理的平均速度比类似配置的英特尔系统快 77%。根据 Pfeiffer 的测试显示，XAVC S 4K 素材的导入速度提高了 187%，编码到 ProRes 422 的速度提高了 129%，对性能要求更加严格的高压缩格式（例如 60 fps 的 iPhone 4K 素材）也可以在时间轴上流畅播放。其他突出性能包括：
 - 启动速度加快 50%
 - 打开项目文件的速度提高 77%
 - 保存视频文件的速度提高 168%

Adobe 发布 Creative Cloud 产品重大更新，更多产品支持 M1 芯片

- 渐变擦除效果的速度提高 90%
- 镜头光晕效果的速度提高 66%
- 同时，在 Adobe Sensei 的支持下，Premiere Pro 测试版中的场景编辑检测功能在苹果 M1 13"MacBook Pro 中的运行速度比搭载相同配置的英特尔系统至少快 430%。对 M1 的统一内存进行微调的 Premiere Pro 测试版也提高了应用程序的整体效率，测试表明电池的寿命也得到显著延长。

Adobe XD 相关更新

- **内阴影 (Inner Shadow)**：当创作者在新版 XD 中任意选定一个对象时，可以在屏幕右侧“属性检查器”的效果区看到全新的内阴影属性，该功能不仅支持当前设计中的形状、文本、图像以及布尔群 (boolean group)，还支持从 Photoshop 或 Sketch 等其它工具中导入设计。内阴影功能可为创作者打造更逼真的灯光效果，还可以帮助设计人员探索 3D 组件和 Neumorphism (新拟物风格) 等 UI 设计的新趋势。
- **轮廓化描边 (Outline Stroke)**：轮廓化描边功能可以让描边 (线条或边框) 变成形状。之后，创作者可以像编辑画布上其它对象一样对其进行编辑——如更改形状、大小、应用渐变、阴影或混合模式等。这一全新功能可帮助创作者创建自定义形状和文本样式，为在 XD 中绘制矢量图形开辟了更多可能性。

轮廓化描边最重要的用途之一是准备要导出的 SVG 素材。在导出至 SVG 时，已转变为形状的描边将被以形状方式同样进行复制，拥有更好的缩放性能，并支持在不同的浏览器和设备中无缝渲染，而无需在 XD 和 Illustrator 之间来回切换。

- **角度渐变 (Angular Gradient)**：角度 (圆锥) 渐变，是以圆心为中心围绕形状进行色彩渐变填充，其工作原理和 XD 中其他渐变类型相似，创作者可以通过移动或旋转渐变填充，以及添加额外的色标来打造独特的风格。角度渐变满足新的组件样式，如圆形进度条、饼图、色轮以及速度显示器等。
- **演示插件 (Presentation)**：为了便于设计人员在 XD 中完成并展示有吸引力的设计作品，XD 提供了演示插件，它包含专业的设计主题、幻灯片样式和元素。创作者只需要在素材面板更改字体和颜色，便可轻松展示品牌形象。该插件还提供了矢量图标、形状、照片、插图和图表等设计素材。

关于 Adobe

Adobe 正通过数字体验改变世界。了解更多信息，请访问 <http://www.adobe.com/cn>。关注 Adobe 官方微信号 "AdobeChina"，以及中国官方微博 http://www.weibo.com/adobechna?is_all=1，获取更多新闻、更新、促销等信息，并与 Adobe 中国本地团队进行互动。